

Регламент командного соревнования по картингу SuperMarathon LD -2015

1. Организатор соревнования.

1. Картинг-центр «Картэкс»

2. Место и дата проведения.

1. Крытый картодром «Искра». Адрес: г. Челябинск, ул. Шадринская, 100, 3 уровень; Первый этап - 11 апреля 2015г. Дата и место проведения следующих этапов уточняется и будет анонсирована на сайте картинг-центра «Картэкс» не позднее 1 месяца.

3. Карты и трасса.

1. Турнир проводится на картах HONDA GX 270 (9 л.с.)

2. Трассы картодрома, образованные автопокрышками, конфигурация отличная от обычной.

3. Карты и трасса оборудованы системой хронометража АМВ-130, с точностью до 0,001 сек.

4. Официальные лица.

1. Организатор соревнования и Главный судья – Лакомкин Максим Николаевич

2. Судейская бригада и секретарь – сотрудники картинг-центра.

5. Расписание Турнира.

1. Четыре этапа соревнования состоят из квалификационных заездов и 3-х часовой гонки на опережение

2. 10.00-10.30 Регистрация команд; 10.30-12.00 Квалификационные заезды; 12.00-12.30 Открытие соревнования и брифинг участников; 12.30 Начало соревнования.

3. Картинг-центр оставляет за собой право изменить расписание и схему проведения Турнира при возникновении веских причин.

6. Схема проведения соревнования

1. Участники формируют команды состоящие из 3-5 человек. Назначают капитана команды, который регистрирует команду на картодроме «Искра» лично или по тел.77-55-210.

2. Квалификационные заезды (гонка на время). Два представителя от команды приобретают билет для квалификационного заезда (300 рублей) и показывают уверенное, безаварийное умение управлять картом в течение 5 - минутного заезда, учитывается сумма быстейших кругов обоих участников.

Номер карта и порядок стартов определяется жеребьевкой, при этом команде присваивается условный стартовый номер на квалификацию; порядок заездов для одного пилота прямой, для второго обратный. Например, пилоты команды со стартовым номером 1 принимают участие в первом заезде и в последнем и т.д. В одном заезде допускается не более 5 картов.

4. Гонка на опережение проходит среди 7 зарегистрировавшихся команд (для картодрома «Искра»), показавших лучшие результаты. Стартовые позиции определяются результатами квалификации, на первой позиции представитель команды с меньшим временем. Старт и финиш общий. В течение всей гонки участники могут меняться друг с другом, проходя порядок смены пилота команды на пит-стопе (п.9), не менее 5 раз. Минимальное время выступления участника 30 мин (время выступления участника фиксируется системой хронометража).

5. Результаты команд определяются по количеству пройденных кругов. В случае одинакового количества кругов победителем становится команда финишировавшая первой.

7. Условия участия и регистрация

1. К участию в соревновании допускаются все желающие в возрасте от 16 лет.

2. Регистрационный взнос составляет – 11000 рублей за команду.

3. Перед каждым заездом участник, который весит меньше 80 кг в экипировке для выступления, получает довес, равный разнице между собственным весом участника и 80 кг. Довес не может быть больше 20 кг и не менее 2,5 кг.

4. Регистрация участников соревнования автоматически означает их полное и безоговорочное согласие с настоящим регламентом и Правилами поведения и ТБ на картодроме.

5. Организаторы соревнования оставляют за собой право отказать в участии в соревновании любому лицу без объяснения причин.

8. Призовой фонд.

1. *Призовой фонд предоставляется организаторами и спонсорами соревнования. Участники команд, занявшие 1-3 места, награждаются памятными медалями. Команда занявшая 1 место награждается переходящим трофеем Кубком Supermarathon LD (Кубок является собственностью картинг-центра и вручается победителям до времени проведения следующего соревнования. Команда, набравшая большее количество первых мест за 4 этапа соревнований Supermarathon LD получает Главный приз-подарочный сертификат на участие в командной гонке SWS (Sodi World Series) картодрома Маяк (г.Москва). При совпадении результатов учитывается количество 2 и 3 мест, количество кругов. Победителям вручаются призовые наборы от производителя автохимии Компании «Lavr».*

9. Поведение пилотов на трассе.

1. Контактная борьба запрещена. Виновник столкновения определяется судейской бригадой.

2. Пилоты должны строго соблюдать все указания флаговой сигнализации.

3. В ходе Турнира все пилоты обязаны соблюдать уважительное отношение к участникам соревнования, зрителям, организаторам Турнира и техническому персоналу.

4. В случае непредвиденного разворота пилот обязан пропустить следующие за ним карты и, соблюдая осторожность, развернуть свой карт в направлении заезда.
5. Пилоты не могут покидать карт на трассе без разрешения персонала трассы, в случае остановки (остановки двигателя, застревания) находиться в карте и подняв руку ждать помощи персонала. Запрещено останавливаться и стоять на трассе во время заезда без видимых причин (при технически исправном карте и удовлетворительном состоянии здоровья) и без поднятия руки, а так же движение без необходимости со слишком малой скоростью.
6. Пилотам запрещается во время проведения соревнований оспаривать решение Судьи, мешать своими действиями работе судейской бригады.
7. При движении по трассе преимущество имеет Пилот, находящийся впереди.
8. Запрещается движение по трассе в направлении, противоположном определенному Организатором.
9. Движение по трассе допускается с использованием всей ее ширины, однако при этом не должны создаваться помехи другим Пилотам. Запрещены маневры блокирования.
10. Строго запрещены маневры, способные помешать другим Пилотам, такие, как преднамеренное изменение ранее выбранного направления (траектории) движения, более одного изменения направления.
11. Опасная езда, т.е. повторение серьезных ошибок вождения или видимость отсутствия контроля над картом, нарушение правил поведения пилотов на трассе и флаговой сигнализации, повлекшее повреждение техники, а так же нанесение травм участникам, зрителям или сотрудникам картинг-центра, нарушения Правил поведения и ТБ на картодроме, могут повлечь исключение из соревнования данных Пилотов. Запрещены зацепы за впередиидущий карт с целью его замедления, а так же сокращения дистанции.
12. Пилот, имеющий намерение сойти с трассы, остановиться, должен своевременно сигнализировать об этом другим Пилотам поднятием руки и убедиться, что он может выполнить этот маневр, не создавая никому помех остановиться в безопасном месте, либо заехать на пит – лейн если есть такая возможность.
13. После подачи сигнала финиша заезда – Пилоты совершают круг возвращения на пит-лейн, не совершая при этом резких торможений и перестроений, плавно снижают скорость.

10. Флаговая сигнализация

Зеленый – применяется при старте.

Желтый – сигнал опасности. Пилоты должны снизить скорость и быть готовыми остановиться. Обгоны запрещены. Действует с момента подачи на одном из участков трассы и до окончания опасного участка трасса (места аварии).

Красный – останавливает гонку. Пилоты должны немедленно прекратить гонку и остановиться на стартовой решетке в порядке следования.

Клетчатый черно-белый – применяется на финише гонки.

11. Правила заезда на пит-стоп, дозаправки и смены пилотов.

1. Заявки на смену пилота принимаются в порядке очереди от представителей команд. Новый пилот занимает указанное место (поз.1). Далее по команде судьи на въезде переходит к месту замены (поз.2). С этого момента это означает, что заявка принята.
2. Съезд с трассы на пит-лейн осуществляется строго по разметке (граница движения, обозначенная желтой линией, пересечение которой двумя и более колесами запрещено), при этом не должны создаваться помехи другим участникам. Перед въездом на пит-стоп пилот должен убедиться в том, что пит-стоп свободен, снизить скорость и перед въездом полностью остановиться перед желтой линией. Затем въехать на пит-стоп и остановиться. Старый пилот должен покинуть карт и подойти к стоящему в отведенной зоне новому пилоту своей команды и коснуться его. Это момент начала смены пилотов. Новый пилот снимает датчик со старого карта и закрепляет его на новом, садится в карт и подъезжает к линии выезда. При необходимости ему устанавливается нужный довес.
3. Перед выездом с пит-стопа на трассу, пилот должен дождаться разрешения судьи в виде взмаха флажком, который проверяет окончание времени смены пилотов, правильность крепления датчика и только после этого выехать на трассу, не создавая аварийной ситуации.
4. Минимальное время пит-стопа 1 минута.

12. Остановка гонки

1. В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки красным флагом.
2. Если остановка гонки произошла на первом круге гонки производится рестарт гонки. Если остановка гонки произошла за пятнадцать минут до окончания гонки, гонка прекращается, места распределяются в соответствии с положением гонщиков на момент остановки.
3. Когда пилоты видят сигнал о внезапной остановке гонки, они должны снизить скорость и приехать на финиш, не совершая обгонов полностью остановиться в порядке следования.
4. Во время остановки гонки смена пилотов запрещена.
5. Возобновление гонки происходит в том порядке, в каком они находились на момент остановки.

13. Судейство, пенализация, термины и определения, наказания.

1. Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда и наложению взысканий выносится Главным судьей.
2. Судейство на трассе, наложение взысканий осуществляется судьей на трассе.
3. Решение судей не обжалуются.
4. «Провоз»-выталкивание впереди едущего соперника с траектории движения при входе в поворот, повлекшее изменение позиции до входа в следующий поворот. Связка поворотов считается одним поворотом.
«Столкновение с трассой»-контакт с ограждением трассы, в результате которого карт полностью остановлен или создана ситуация для непреднамеренного удара другим картом.
«Намеренный удар»-удар передней частью карта в задний угол или боковую часть карта соперника, двигающегося по нормальной гоночной траектории, повлекший смену позиций или разворот/остановку картов.
«Нарушение флаговой сигнализации» - невыполнение действий для указанных флагов.
«Ложный вес»-несоответствие веса участника при взвешивании и при выступлении более 1 кг.
«Фальстарт» - начало движения до момента подачи сигнала старта.
«Нарушение порядка смены пилотов и заезда-выезда на пит-лейн, а так же опасный въезд и выезд с пит-лейн» - нарушение порядка смены пилотов во время пит-стопа, а так же пересечение разметочной линии на въезде-выезде с пит-лейна, въезд или выезд с пит-лейн с созданием аварийной ситуации.
«Нарушение суммарного минимального времени выступления участника» - минимальное время выступления участника составило менее 30 мин.
«Изменение характеристик карта» - любые изменения в карте, влияющие на поведение машины.
«Нарушение развесовки карта» - запрещается использование дополнительных весов на ногах пилота.
В случае претензии участника на мощность карта, проводится тестовый заезд. Если тестовый пилот покажет лучшее время круга меньше среднего времени круга участника, последний получает снижение 5 кругов от результатов команды.
Запрещается использование любых радиокommunikационных устройств.
Запрещается изменение состава команд после регистрации в этапе.

14. Пенализация.

Наказания за нарушения: снижение результата команды на 1 круг за каждое нарушение п.9 и п.14.

- «Нарушение суммарного минимального времени выступления участника» - снижение результата команды на 1 круг за каждую 1 мин.
- наличие повреждений по вине участника - удержание залога.
- п.9.11, а так же нарушение Правил поведения пилотов на трассе, Правил поведения и ТБ на картодроме – исключение из соревнования без возврата регистрационного взноса.